



DAYS OF  
WONDER

# TABLE DES MATIÈRES

## AVANT-PROPOS.....3

### I. QUESTIONS GÉNÉRALES.....3

Fin du jeu.....	3
Prise de terrain.....	4
⊛ Breakthrough.....	4
Désert.....	4
Passer son tour.....	4
⊛ Dés.....	5
Main de départ .....	5
⊛ Ligne de mire.....	5
⊛ Retraite .....	5
Médailles majoritaires.....	5
Carte de visibilité.....	5
Copyright.....	5

### II. TERRAINS .....6

Plages.....	6
Bunkers.....	6
Forêts.....	7
Bocage normand.....	7
Obstacles antichars.....	7
⊛ Collines.....	7
Mer.....	8
Ponts.....	8
Sacs de sable.....	9
Falaises & Escarpements.....	9
Digue.....	9
Villes & Villages.....	10
Barbelés.....	10
Aérodrome.....	10
⊛ Barrages.....	11
Champs de mines.....	12
Montagnes.....	12
Pont flottant.....	13
Pont ferroviaire.....	13
Obstacle routier.....	13
Routes.....	14
⊛ Oueds & Défilés.....	15
Rivière gelée.....	15
Cavernes de collines.....	16
Cavernes de montagnes.....	16
Quartier général de campagne.....	16
Jungles.....	16
⊛ Rivières franchissables.....	17
Pont de corde.....	17
⊛ Ergs & Dunes.....	17
Balkas.....	18

Toutes les réponses de cette FAQ ont été vérifiées par Richard Borg et sont officielles. Elles prévalent sur toute autre réponse donnée en ligne ou dans une version précédente de la FAQ.

## III. ACTIONS.....19

Faire sauter un pont.....	19
Raids aériens & Blitz.....	19
Canots démontables & Bateaux.....	20
Commandant héroïque.....	20
Règles du désert nord-africain .....	20
Règles de Blitz .....	21
Camouflage.....	21
Capture du QG de campagne.....	22
Soins hospitaliers.....	22
⊛ Attaques nocturnes .....	22
Parachutage.....	22

## IV. TROUPES.....23

Unités régulières.....	23
Artillerie lourde.....	24
⊛ Troupes du Génie.....	24
Train.....	25
⊛ Train de ravitaillement.....	25
Train blindé.....	25
Tireur d'élite .....	26
Porte-avions.....	26
Destroyers.....	26
Barges (LC).....	27
⊛ Tigres.....	27
Camions de transport.....	28
Brandenburgers.....	28

## V. RÈGLES AÉRIENNES.....29

Questions générales.....	29
Avions en mode Overlord.....	29
Sortie aérienne.....	29
Avion au sol / porte-avions.....	30
Avion en vol.....	30
Test aérien.....	30
Interdiction au sol.....	30
Appui aérien.....	31
Kamikaze.....	31
Reconnaissance.....	31
Mitrailage.....	31

## VI. AVIONS.....32

Fieseler Fi 156 Storch.....	32
Yakovlev Yak-1/7/9.....	32

## VII. NATIONS.....33

Résistance française .....	33
Armée Rouge (RKKA).....	33
Armée impériale japonaise .....	33
Corps des US Marines .....	34

## VIII. COMMANDEMENT .....35

Reconnaissance.....	35
Assaut de blindés.....	36
Contre-attaque.....	36
Assaut d'infanterie.....	37
À l'attaque.....	37
Embuscade.....	38
Tir d'artillerie.....	38
⊛ Infiltration .....	39
Combat rapproché.....	40
Consolidation de position.....	40
Fusillade.....	40
Médecins & mécaniciens.....	41
Action héroïque .....	41
Attaque aérienne .....	41
Sortie aérienne.....	41

## IX. MATÉRIEL .....42

Règles de Matériel.....	42
-------------------------	----

## X. OVERLORD .....42

Questions générales.....	42
⊛ Armée impériale japonaise en Overlord.....	42
Avions en Overlord .....	43
Overlord sur le Front Est.....	43

## XI. SCÉNARIOS.....44

Pegasus Bridge.....	44
Sainte-Mère-Église.....	44
Pointe-Du-Hoc.....	44
Première vague - Omaha Beach.....	44
Opération Lüttich.....	45
Ponts de Nimègue.....	45
Saint- Vith.....	45
Trouée de Saverne.....	45
Barrage de Schwammenhuel.....	46
Évasion à Klin.....	46
Barricades Rouges.....	46
Mer d'Azov .....	46
Rivière Bug.....	47
Île de Wake.....	47
Le hachoir à viande.....	47
Erreur dans l'Air Pack concernant les scénarios du Pacifique .....	47
L'enfer du bocage.....	48
Les Cadets de Saumur.....	48
Opération Market Garden.....	48
L'Épée de Stalingrad.....	49

⊛ Ce symbole indique un ajout ou une mise à jour d'une règle depuis la dernière version de la FAQ.

