

Magazine

Nous avons testé pour vous

Les applications

L'iPad, de par sa forme de tablette et son écran, est en train de changer la donne en matière d'utilisation de logiciels. Le tactile multipoint dans Pages, par exemple, le traitement de texte d'Apple, permet de redimensionner des photos à la volée, et d'attribuer à une photo les propriétés d'une autre photo (la taille par exemple) rien qu'en touchant cette dernière. Mieux ! On va découvrir une nouvelle façon de jouer. **Small World** est un jeu de plateau tout ce qu'il y a de plus classique ; sa version iPad utilise l'écran comme plateau le jeu se joue à deux, l'iPad posé entre les deux joueurs, qui peuvent donc jouer sans plus avoir à emporter la version boîte et les cartons du jeu. Mentionnons aussi ce Scrabble, où l'iPad est le plateau et où les réglettes de support apparaissent sur les iPhone des participants (qui en sont équipés, forcément...). Enfin, les logiciels simulant des platines de DJ prennent une toute autre

allure !

Le matériel

Si le matériel lui-même, à savoir le processeur a4 À 1 GHz soutient parfaitement la charge lors des utilisations basiques, on peut regretter l'intégration de seulement 256 Mo de mémoire vive, un peu étroit pour certaines applications. Un bon point en revanche pour l'accéléromètre qui peut fonctionner dans tous les sens, intelligemment exploité pour certains jeux d'adresse ou d'arcade. Carton rouge par contre pour l'absence de webcam et de port USB pas de vidéo conférence possible, ni de lecture de documents depuis une clé, donnant un aspect assez fermé à l'appareil, qui ne peut être nourri que par une synchronisation via iTunes.