

Le Coût de la Guerre

Quelques questions récurrentes sur les tarifs de Memoir '44 Online

1. Pourquoi utiliser un système de type « payer pour jouer » alors qu'il suffit de payer un forfait unique pour les autres jeux en ligne ?

Nous savons par expérience que d'un point de vue économique, le système de forfait unique ne fonctionnera pas pour un jeu comme Memoir '44 Online.

2. Pourquoi ne vendez-vous pas des packs de scénarios plutôt que de faire payer à la partie ?

D'une part, pour la même raison qu'au-dessus, et d'autre part parce qu'un tel système provoquerait une division de la communauté des joueurs et mènerait le jeu dans une impasse. En effet, Memoir'44 Online repose sur le partage des scénarios entre les joueurs. Pour jouer un scénario spécifique, il faudrait que les deux joueurs aient acheté ce scénario, ce qui limite considérablement les possibilités de confrontation entre les joueurs.

3. Pourquoi certains scénarios sont-ils plus chers que d'autres ?

Parce que si tous les scénarios coûtaient le même prix, nous ne pourrions pas, à long terme, consacrer assez de temps pour coder les plus complexes, qui font appel à beaucoup de règles spéciales. Cependant, la différence d'un scénario à l'autre est moindre : pour le jeu de base, la moitié des scénarios coûte 2 lingots, et l'autre moitié coûte 3 lingots.

À l'avenir, nous pourrions proposer des scénarios qui coûteront 1 lingot, et d'autres qui en coûteront 4 ou 5. Ceux-ci resteront exceptionnels.

4. Les packs de lingots achetés peuvent-ils expirer un jour ?

Non.

5. Pourquoi les packs ont le même prix en euros et en dollars ?

Pour des raisons de simplicité avant tout. Les taux des deux monnaies changent constamment, et si les prix en euros tiennent compte de la TVA, ce n'est pas le cas des prix en dollars qui sont constamment affichés hors taxes, car les taxes qui s'appliquent dessus dépendent de chaque État.

6. J'ai perdu des lingots à cause d'un bug. Puis-je être remboursé ?

Si vous n'avez pas pu terminer une partie à cause d'un bug, ou si vous n'avez pas pu y revenir après avoir perdu la connexion, votre Trésor de guerre sera recredité des lingots dépensés dans cette partie. Le remboursement prend généralement un peu plus de 15 minutes.